

Nom :

Numéro :

Prénom :

Université de Tlemcen
Faculté des Sciences



1^{ère} LMD ST
Année Universitaire
2018-2019

Matière : Informatique1 (S1)

Examen

Pour chacune des réponses suivante cochez LA BONNE Réponse.

Attention, si vous cochez la case **autre**, vous devez obligatoirement fournir la réponse avec

Q1) Le rôle du processeur est : 1pt

- Gestion des entrées/sorties
- Le stockage des données en cours de traitement
- L'exécution des instructions de programmes et le traitement des données associés
- Autre :

Q2) Le disque dur est un dispositif : 1pt

- d'entrée
- de sortie
- de stockage
- Autre :

Q3) Un software est : 1pt

- Un ensemble de logiciels
- Un ensemble de matériels
- Un ensemble de logiciel et matériels
- autre :

Q4) Un système d'exploitation ne sert pas à : 1pt

- la gestion des fichiers
- la gestion des Entrées/Sorties
- traduire les programmes en langage machine
- exécuter des programmes

Q5) Une variable n'est pas définie par : 1pt

- Un type
- Une valeur
- Un identificateur
- Une date :

Q6) Sep dans l'instruction print permet de : 1pt

- Séparer les mots par un espace
- Sauter une ligne
- Définir le caractère séparateur
- Autre :

Q7) Lequel des identificateurs suivants est un identificateur valable sous python : 1pt

- 8a
- #c
- elif
- _if

Q8) L'affectation permet :

- De retourner une valeur
- De comparer les contenus de deux variables
- De comparer deux chaînes de caractères
- Autre : **attribuer une valeur à une variable**

Q9) Si $a = 1$, que contient la variable a après exécution de l'instruction $a += a + 2$? 1pt

- 0
- 1
- 2
- Autre : 4

Q10) Que retourne la fonction `type(X)` sachant que `X='3.5'` 1pt

- class 'float'
- class 'str'
- class 'int'
- Autre :

Q11) Qu'est ce qu'il affiche le programme suivant :

```
x='5.6'  
y='3'  
t=float(x)+0.1  
print(str(t)+y)
```

1pt

- 8.7
- 8
- Erreur
- Autre: 5.73

Q12) Quel est le résultat d'exécution du code python suivant sachant que l'utilisateur a saisi au clavier la valeur 7 :

```
f1= input('f1=')  
f2= f1*2  
f3= f2*3  
print("2=%s , f3=%s"%(f2,f3))
```

2pt

- 14 , 21
- 14 , 42
- 14 , 14
- Autre : 77 , 777777

Q13) Quel est le résultat d'exécution des instructions suivantes

```
a,b=3,4  
c = a  
a = b  
b = c
```

2pt

- erreur c n'est pas défini
- a = 3 et b = 3
- a = 4 et b = 4
- Autre : a = 4 et b = 3

Q14) On considère le programme python suivant :

```
a=101  
if a>100 : a=5  
elif a==101 : a=50  
elif a>200 : a=200  
else : a=0  
print (a)
```

2pt

L'affichage final sera :

- 5
- 50
- 200
- 0
- Autre :

Q15) Soit le programme python suivant : 2pt

```
a=input('a=')  
b=int(input('b='))  
if b<5 :  
    print(a*b)  
else :  
    print(a+b)
```

Quel est le résultat d'exécution si l'utilisateur tape 10 pour a et 4 pour b :

- 40
- 14
- Erreur
- Autre : 10101010

Q16) Lequel des programmes python suivants ne génère pas une erreur d'exécution

2pt

- a=float(input("saisir un réel ="))
if (a**2 <1):
 print("a appartient à]-1, 1[")
else: print("a est en dehors de]-1, 1[")
- a=float(input("saisir un réel ="))
if (a**2 <1): print("a appartient à]-1, 1[")
else:
 print("a est en dehors de]-1, 1[")
- a=float(input("saisir un réel ="))
if a**2 <1: print("a appartient à]-1, 1[")
else: print("a est en dehors de]-1, 1[")

- a=float(input("saisir un réel ="))
if (a**2 <1)
 print("a appartient à]-1, 1[")
else:
 print("a est en dehors de]-1, 1[")